|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CURSO: **Tecnologia em Gestão da Tecnologia da Informação** | | | | | | | |
| DISCIPLINA: Lógica e Matemática Computacional | | | | | | | |
| ANO: **2017** | SEMESTRE: | SÉRIE: | TURMA: | AVALIAÇÃO: 3 pontos | | |  |
| DOCENTE: **Eduardo Alves de Freitas** | | | | | DATA: 15/05/2017 |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ALUNO: | | RA: |
| **INSTRUÇÕES** | | |
| 1 - Prova individual e sem consulta;  2 - As questões deverão ser respondidas à caneta indelével preta ou azul;  3 - A interpretação faz parte da prova;  4 - Duração de 90 minutos;  5 - Responda as questões de múltipla escolha no gabarito no fim da página; | 6 - Provas respondidas com lápis serão desconsideradas;  7 - Qualquer tentativa de fraude sofrerá sanções disciplinares e será atribuído zero na prova;  8 - Os telefones celulares deverão permanecer desligados;  9 - Leia atentamente as questões antes de respondê-las; | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Questão 01 –** O que a filosofia das metodologias ágeis defende? **Seleciono o item incorreto**.  ( ) Satisfação do cliente e entrega de incremental prévio;  ( ) Métodos extremamente formais;  ( ) Equipes de projetos pequenas;  ( ) Equipes altamente motivadas;  ( ) Artefatos de engenharia de software mínimos  ( ) Simplicidade no desenvolvimento  **Questão 02 –** Quais são os valores da metodologia ágil XP (Programação Extrema)  ( ) Comunicação, coragem, feedback, respeito e simplicidade.  ( ) Comunicação, desenvolvimento, feedback, respeito e simplicidade.  ( ) Comunicação, coragem, respeito e procura da complexidade.  ( ) NDA  **Questão – 03 –** Dê um exemplo de utilização do princípio de benefício mútuo na metodologia XP.  **Questão – 04 –** O Texto “O modelo de desenvolvimento iterativo permite que a equipe implemente e entregue novas funcionalidades a cada semana. Isso freqüentemente viabiliza que se coloque o sistema em uso mais cedo, mesmo que ainda não tenha todas as funcionalidades que se espera que sejam construídas.”, corresponde a qual tipo de princípio da metodologia XP?  ( ) Auto-semelhança  ( ) Diversidade  ( ) Economia  ( ) Reflexão | **Questão – 05 – Preencha as partes pontilhadas com a opção correta. “**O ............ representa um Time Box (caixa de tempo) dentro do qual um conjunto de atividades deve ser executado.Jáo ................ é uma lista contendo todas as funcionalidades desejadas para um produto. **O ..............** tem como objetivo disseminar conhecimento sobre o que foi feito no dia anterior, identificar impedimentos e priorizar o trabalho a ser realizado no dia que se inicia. **“**  ( ) Product Backlog, Daily Scrum e Sprint Planning Meeting  ( ) Sprint, Product Backlog e Sprint Planning Meeting  ( ) Product Backlog, Daily Scrum e Sprint  ( ) Sprint, Product Backlog e Daily Scrum  ( ) NDA  **Questão – 06 -** Qual o objetivo da Sprint Retrospective na metodologia ágil Scrum? |